

『平成26年度 指導部の目標と6人制の重点指導項目』

JVA国内事業本部 審判規則委員会 指導部

1 目標

- (1) 審判員は、公平な立場で試合を運営し、ルールを正確に適用して選手・観衆の目線に立ったレフェリングを心がけ、バレーボールの魅力をも十分に引き出せるような審判実践を行う。
- (2) 審判員は、役員、競技参加者に対して講習会等を通して積極的にルールの理解を図り、相互の信頼関係を築けるように努力する。
- (3) 審判技術の向上を目指すために日々の研鑽に努める。

2 重点指導項目

【主 審】

I 権限と責務

規則23.2権限、および規則23.3責務を十分理解し、試合全体をコントロールする。特に下記の項目については、毅然とした態度で臨む。

- (1) ゲームキャプテンからの質問に対しては、真摯な態度でこれを受け入れなければならない。ルールに示された通り質問には必ず回答し、内容を聞かずに拒否をしてはならない。ただし、アピールやゲームキャプテンではない者の質問は受け入れてはいけない。
- (2) 公平・公正な判定をすることは試合をコントロールする上でとても重要なことである。最終判定に対しては毅然とした態度で判定すること。不法行為に対しては、再発を防ぐためにも早めにステージ1・2を適用していく。

II 判定について

- (1) ハンドリング基準の確立
 - ① 指を用いた2回目、3回目オーバーハンド
 - ② シングルハンドトスの判定。多くはキャッチの場合が多い。ただボールが回転したからと反則にすべきではない。
- (2) ネット際の判定
 - ① タッチネット
 - 「選手が相手のプレーを妨害する行為」を理解して判定をする。
 - ・ ボールをプレーする動作中、ネット上端の白帯とアンテナの先端80cmまでの部分に触れたとき
 - ・ ボールをプレーしているときにネットの支持を得たとき
 - ・ アドバンテージを得ようとしたとき
 - ・ 正当なプレーの試みに対して妨害するような動作をしたとき
 - ※ 主審がタイムリーに判定できるように視点を動かさないようにする。
 - ※ ブロッカーがアンテナに触れたときの判定が逆になってしまうことがある。ネットやアンテナにボールや選手が近づいてきたときは、起こりうる反則を整理し準備をして判定する。
 - ② ブロックの判定
 - ブロック時のキャッチで明らかなものは反則である。
 - ボールをつかんで投げるような動作は、キャッチの反則である。
 - ③ オーバーネットの判定
 - ネット上に視点を置き、ボールと手の接点を見て判定する。
 - ・ ブロッカーのオーバーネットは、セッターがトスを上げる前、上げた後、または同時にブロックしたとき
 - ・ ブロッカーが相手のアタックヒットの前、またはそれと同時に、相手空間内にあるボールに

触れたとき

- ・相手から返球されてくるボールを、明らかにオーバーネットして、アタックヒットを完了したとき
- ・自チームからのトスを明らかにオーバーネットして相手チームへ返球するとき
- ・相手コートから返球される1回目、2回目のボールで、明らかにネットを越えてこないボールを、プレーヤーの有無にかかわらず、オーバーネットしてブロック行為（3回目のボールはその限りではない）をしたとき

(3) バックプレーヤーの反則に関する判定

- ① サービスのホイッスル前に、ポジションの確認をして、反則が起きた瞬間にホイッスルをする。セッターとバックアタックするプレーヤーの位置を確認しておく。特にセッターがフォワードのときは注意して確認する。
昨今、バックアタックの攻撃が多様化され、センターからのバックアタックが多くなっているので判定の方法を研究する。
- ② セッターがバックの場合、フロントゾーンで、ネットより完全に高い位置でトスしたボールが、直接相手コートにかえるか、または相手方ブロックに当たったときは反則となる。

【副 審】

I 権限と責務

規則 2 4. 2 権限および規則 2 4. 3 責務を十分理解し、主審を補佐し、自身の責務を遂行する。

- (1) ベンチにいるチームメンバーの不法な行為に対してコントロールし、主審に報告する。
- (2) 記録員の任務をコントロールする。
- (3) 特に、サービス順の間違い、不当な要求、遅延や不法な行為の記録が、完全に記入されないうちに主審がサービスのホイッスルをした場合には副審はホイッスルをして再開を止める。
- (4) プロトコール中に、コートのメンバーをコンポジションシートなどで確認をする。

II 判定について

- (1) タッチネットの判定
 - ① ブロック側のタッチネットについては、副審もホイッスルする。
 - ② 網目の部分と下部の白帯の部分で、反則になる場合、また、インタフェアーになる場合は、ホイッスルをする。
※ 副審は、視点をネット際に残して判定する。（早くボールを追い過ぎない）
- (2) アンテナ付近の判定
ボールがアンテナに触れたのか、選手がアンテナに触れたのか、どちらのチームが反則になったのか正確に判定ができるようにする。
※ ボールの位置によって、アンテナのタッチネットの反則が起きることをあらかじめ予測をして位置取りを工夫する必要がある。
- (3) 許容空間外側のボール通過の判定
ボールを取り戻す場合のアンテナ付近の判定及びアンテナ付近を通過して相手コートに入る場合の判定では、ボールから離れすぎないように位置取りをして正確に判定できるようにする。
- (4) バックプレーヤー及びリベロの判定
主審を補佐してタイムリーにホイッスルできるように、ラリー中、バックプレーヤーやリベロの動きを視野に入れ判定できる位置取りを速くする。
 - ・ローテーションを1周する間に攻撃パターンを頭に入れ（セッターがフォワードのときの攻撃パターン）、ブロッカーとアタックラインが視野に入る位置取りができるよう研究する。
 - ・バックアタックがあるチームの場合は、あまり前後の動きを大きくしないように工夫する必要がある。

Ⅲ 試合中断の手續きについて

(1) 選手交代

サブスティテューションの手順及び取扱いを十分理解し、スムーズに行えるようにする。

※ ピンチサーバーに関わる選手交代を要求した時に、リベロとリプレースメントした選手（被交代選手）がベンチやウォームアップエリア等にいる場合は、遅延の罰則を適用する。

(2) タイムアウト、テクニカルタイムアウト

① タイムアウトとテクニカルタイムアウト中とその後：

・中断の許可後、ベンチに下がるときにベンチ近く（上記①参照）まで下がるようにコントロールし、モッパーがフロントゾーンを折り返すまで確認し、主審とアイコンタクトを取る。

・記録が正確に記載されているか、また、中断の要求時のリベロの位置を確認する。

・支柱を背にして両ベンチが見えるように立ち、中断終了前にコートに入らないようにコントロールする。（ユニフォームが出ている選手がいれば、入れるように注意する等）

② タイムアウト後、コートに入ることが遅くなるような場合、ホイッスルとシグナルで促し繰り返す場合は何回もホイッスルして促さずに、遅延の罰則を適用するよう進言する。

③ ゲームの流れを読み、チームの要求に速やかに対応する。

ワンラリー毎にベンチコントロールを行い、ブザーがあるときは、ブザーに頼り過ぎないようにする。

(3) 最終セットのチェンジコート後、ラインアップシートで両チームのポジションを確認し、チェンジコート前の状態になっていることを、記録員と連携して確認する。タイムアウト、選手交代およびリベロのリプレースメントは、チェンジコート後すべてを確認した後、許可する。

【記録員】

規則 25. 2 責務を十分理解し、自身の責務を遂行する。

(1) サービス順の確認、得点の確認をしながら、正確に記録をつける。疑わしいときは試合を止め、アシスタントスコアラー等に確認をしてミスのないようにする。（JAVISがある場合は、その情報も参考にする）

(2) プロトコール中に、コートのチームメンバーを記録用紙で確認をする。

(3) ブザーがある場合、セット間終了合図はブザーで合図する。

(4) サブスティテューションは、タイミング良くブザーを鳴らし、落ち着いて記録する。

① チームが複数の選手交代の要求をした場合は、最初に1度だけブザーを鳴らす。

② 同時に両チームから選手交代の要求があった場合は、片方のチームの選手交代を完了させた後、再度ブザーを鳴らしてからもう一方のチームの選手交代を行う。

(5) 最終結果 (RESULTS) の集計を素早く行う。（例：セット毎にメモ用紙に集計していく）

(6) 記載ミスをした場合は、二重線で消す。主審と副審が確認したときに誤りがあったときは、記録員が修正する。

【アシスタントスコアラー】

規則 26. 2 の 責務を十分理解し、自身の責務を遂行する。

記録員と声を掛け合って、交代選手の番号や得点を確認し合う。

(1) リベロのリプレースメントを正確に記録し、反則があった場合、ブザーを鳴らす。

(2) タイムアウト、テクニカルタイムアウト中は、リベロの位置を副審に通告する。リベロ2人を持つチームの場合、リベロがコートにいるとき、番号も副審に通告する。

(3) スコアボードの得点が正しいか確認する。

(4) テクニカルタイムアウトの開始と終了を通告する。

※ 1分をオーバーしないようにする。

(5) 予備の公式記録用紙を準備し、必要があれば記録員に渡す。

【ラインジャッジ】

(1) 担当するラインの判定を確実に行う。ボールコンタクトは、確実に見えた場合に限りフラッグシグナルを示す。

(2) アンテナに関わる判定方法やボールを取り戻す場合の判定方法を確認し試合に臨む。

(3) 選手がアンテナに触れた場合、フラッグを振りその選手を指す。